



# 华为桌面未读角标对外接口说明书

## 1 简介

### 1.1 范围

本文档主要描述华为桌面未读角标对外接口。

### 1.2 目的

公布对外接口给第三方应用，方便第三方应用通过调用该接口实现在华为桌面上显示未读数字角标

## 2 正文

### 2.1 华为对外接口方式描述：

对外提供数据库URI、操作数据库的权限，通过特定的接口方式，第三方应用将需要显示角标数量、应用的信息传递给华为桌面，以便华为桌面显示对应的未读角标信息。

### 2.2 显示样式



### 2.3 具体接口使用步骤：

1. 声明权限，如下：

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
<uses-permission
android:name="com.huawei.android.launcher.permission.CHANGE_BADGE"/>
```

2. 在需要进行角标显示地方，采用如下方法传递数据给华为桌面应用

```
Bundle extra =new Bundle();
extra.putString("package", "xxxxxx");
```



```
extra.putString("class", "yyyyyyy");  
extra.putInt("badgenumber", i);  
context.getContentResolver().call(Uri.parse("content://com.huawei.android.  
launcher.settings/badge/"), "change_badge", null, extra);
```

关键参数说明【红色部分为填充参数】

package:应用包名

class:桌面图标对应的应用入口Activity类

badgenumber:角标数字

示例:

```
boolean mIsSupportedBade = true;
```

```
if(mIsSupportedBade) {  
    setBadgeNum(num);  
}
```

```
/** set badge number*/  
public void setBadgeNum( int num){  
    try{  
        Bundle bunlde =new Bundle();  
        bunlde.putString("package", "com.test.badge"); // com.test.badge is your package name  
        bunlde.putString("class", "com.test. badge.MainActivity"); // com.test. badge.MainActivity  
is your apk main activity  
        bunlde.putInt("badgenumber",num);  
        this.getContentResolver().call(Uri.parse("content://com.huawei.android.launcher.settings/ba  
dge/"), "change_badge", null, bunlde);  
    }catch(Exception e){  
        mIsSupportedBade = false;  
    }  
}
```

### 3. 特殊情形考虑:

- 对于第三应用打开和退出时，是否还继续显示角标取决应用传递的值（badgenumber为0时，不显示角标；badgenumber大于0时，显示角标）
  - 当第三方应用package和class发生变化时，需传递该变化后的信息
-